

КАЗАЧЬИ

ИГРЫ

ПЕРЕТЯЖКИ

Цель игры: Развивать у детей силу, выносливость, ловкость, умение действовать коллективно, соперничать товарищам.

Участники делятся на две команды. Становятся в две шеренги лицом друг к другу. Затем сходятся на средней черте и, не поворачиваясь, выстраиваются в одну шеренгу так, что каждый играющий одной команды занимает место между двумя играющими другой команды.

Участники игры берут друг друга за руки. По сигналу начинаются «перетяжки» – каждая команда старается перетянуть всех противников за ту крайнюю черту, где они раньше стояли, Побеждает команда, которой удастся это сделать.

Если во время перетяжки цепь разорвется, то два человека допустившие разрыв, выходят из игры.

РАЗБЕЙ КУВШИН

Цель игры: упражнять детей в навыках метания, развивать ловкость, силу, умение ориентироваться в окружающем пространстве.

Ведущий кладет колесо в центре игровой площадки. На палку, вставленную в ступицу колеса, надевается глиняный кувшин. Игрок берет палку, отходит от шеста с кувшином на 5-6 шагов, завязывает себе глаза, делает несколько оборотов на месте, а затем направляется к кувшину, чтобы разбить его. Можно вместо кувшина взять шарик.

КОННИКИ

Цель игры: Упражнять детей в беге с препятствиями, в ловкости, внимании, желании победить, выносливости.

Игроки – «конники» верхом на палках на перегонки устремляются от старта по свисту «атамана» к плетню, который надо преодолеть с помощью палки (пользуясь ею как шестом), а затем перепрыгнуть водное препятствие на «коне», не замочив своих ног и ног «коня», достать с шеста палкой кубанку. Победит тот, кто успешно достигнет цели.

ТОПОЛЕК

Цель игры: Развивать у детей бег, ловкость, внимание, умение действовать по сигналу. Закреплять знания о природе, воспитывать любовь к ней и к своей малой Родине.

В игре участвуют: ведущий – «тополек», игроки – «пушинки», три игрока – «ветры».

В центре площадки, в кругу диаметром 2 метра стоит ведущий – «тополь», вокруг него кругами – «пушинки», за кругом на любом расстоянии.

Ведущий: На Кубань пришла весна,
Распушила тополя!
Тополиный пух кружится,
Но на землю не ложится!
Дуйте, дуйте ветры с кручи,
Сильные, могучие!

После этих слов налетают ветры и «уносят», т.е. ловят «пушинки». «Пушинки» устремляются в круг к тополию. За чертой они не достигаемы. Пойманные «пушинки» становятся «ветрами». Выигрывают те, кто остался у тополя.

ПЕТУШОК

Цель игры: Развивать слуховое внимание детей, память. Закреплять звуковую культуру речи.

Ведущий удаляет из круга одного из игроков, среди оставшихся назначает «петушка», который после слов ведущего:

Утром кто чертей гоняет?
Песни звонкие спивает?
Спать мешает казаку
И кричит... (ку-ка-ре-ку) должен прокукарекать.

Игрок вне круга должен угадать по голосу, кто был «петушком».

МОРГУШИ

Цель игры: Развивать внимание детей, ловкость, быстроту реакции, силу, мимику.

Девочки сидят по кругу. За каждой из девочек стоит мальчик. Перед одним из мальчиков, ведущим, стоит стул. Он оглядывает всех сидящих девочек и незаметно моргает одной из них, она должна быстро занять свободное место. Мальчик, стоящий за ней должен удержать ее. Если он не успел удержать свою девушку, то становится водящим.

ЛИХИЕ НАЕЗДНИКИ

Реквизит: Две детские лошадки и 12 резиновых колец.

Цель игры: Упражнять детей в навыках метания, ловкости, силе, беге, умении действовать по сигналу. Воспитывать сопереживание к товарищам. Закреплять знание цветов.

Игра-шутка, в которой участвуют 6-12 человек. Участники становятся лицом друг к другу на расстоянии 6-8 шагов. На линии старта, между шеренгами команд устанавливают «коней» на линии финиша. Остальным участникам раздают равное количество колец разного цвета – каждой команде свой цвет. К «коням» привязывают крепкий шнур длиной 6-8 метров. Шнур от тележки каждой «лошади» идет к катушке, которую держит «жокей» на линии финиша. По сигналу ведущего участники ведут своих коней к финишу – кто быстрее. Стоящие в шеренгах должны успеть набросить свои кольца на шею коня противника. Побеждает команда, первая пришедшая к финишу и набросившая наибольшее количество колец. Сбивать кольца нельзя.

ПОДСОЛНУХИ

Цель игры: Развивать зрительную память детей, внимание, речь детей. Воспитывать любовь к природе. Закреплять знания детей о растениях родного края.

Игроки стоят в несколько рядов – это «подсолнухи». Один – «земледелец» – стоит в стороне и запоминает построение. По команде ведущего - «Солнышко», «земледелец» уходит. «Солнышко» меняет местами двух игроков. К началу считалки «земледелец» появляется перед «подсолнухами» и до конца считалки должен определить перемещение. В это время «солнышко» ходит по кругу, а куда переходит «солнышко», туда и поворачиваются «подсолнухи».

Считалка:

Солнце: -Солнце светит!

Все: -Дождь идет!

Солнце: -Семечко!

Все: - Растет! Растет!

Солнце: -К солнцу тянется росток!

Все: - Тонкий, тонкий стебелек!

Солнце: -Небосклон весь обегая,

Все: -Солнце светит не мигая.

Солнце: - Земледелец не зевай!

Все: - Перемены отгадай!